1. **Descripción de las tecnologías** 
   1. **iOS**

iOS es el sistema operativo bajo el cual funcionan todos los dispositivos móviles de la empresa tecnológica Apple, principalmente conocido por ser usado en los terminales iPhone desde su primera versión. Se lanzó al público en verano de 2007, momento desde el cual ha ido evolucionando hasta su actual versión 9.

La interfaz de iOS se caracteriza principalmente por tener todas las aplicaciones del dispositivo en la pantalla principal sin tener que acceder a ningún menú extra (a diferencia de otros sistemas en los que sí existe como Android). Además, otro detalle que lo diferencia frente a otros sistemas similares es que las aplicaciones no tienen botón de salida, por lo que se ha de pulsar el botón de inicio para regresar a la pantalla inicial.

Una clara ventaja de iOS frente a sus competidores es el ámbito de la seguridad, ya que en la actualidad figura como uno de los sistemas más seguros gracias en gran parte al cifrado del dispositivo. De hecho, se conoce que el terminal está totalmente protegido por el simple hecho de estar bloqueado, por lo que se ha de desbloquear con la clave correspondiente para que las aplicaciones de este funcionen con todos los datos necesarios normalmente.

Al igual que la seguridad, la optimización que existe en iOS ha sido un punto positivo para los dispositivos que lo usan, puesto que no suele tener pérdidas de procesamiento que generen una baja velocidad, así como un uso eficaz de la batería que alarga la vida útil de esta.

En cuanto al campo de desarrollo, iOS posee un núcleo basado en XNU, el cual es software libre (a pesar de que iOS no lo sea). En cuanto a los lenguajes de programación en los que está desarrollado se encuentran C y C++ principalmente, de los cuales también hace uso Android. Por otra parte, este sistema operativo también está desarrollado con el lenguaje Objective-C, el cual está orientado a objetos y se usa sobre todo en el desarrollo de la interfaz, en el framework “Cocoa Touch”.

Como novedad, se encuentra el lenguaje Swift, el cual fue diseñado y presentado por Apple en 2014 (y que se convirtió en software libre al año siguiente), pudiendo hacer uso de las librerías de Objective-C, por lo que podría reemplazar su uso en el framework “Cocoa Touch”. Sus principales ventajas son su rapidez y su seguridad a la hora de desarrollar aplicaciones bajo este lenguaje.